

# Extracurriculares 22-23

# Programação de Jogos

## 2.º ao 4.º ano

Nos diferentes novos módulos vamos lidar com a lógica de programação e criação de jogos, usando ferramentas como Minecraft Education e Construct para trabalharmos: **Funções, Ciclos, Variáveis, Condições** e treinar a **percepção espacial**;

**NEW**



### Conteúdos

- Desenvolvimento das 4 etapas do Pensamento Computacional
  - Decomposição, Padrões, Abstração e Algoritmia;
- Uso de diferentes plataformas de linguagem
  - Minecraft
  - Construct

Segunda-Feira 17:15 / 18:15

3 sprints independentes:

Out/Dez || Jan/Mar || Abr/Jun