

HAPPY CODE — NÍVEL 2

2º AO 4º ANO

Extracurriculares 23-24
Programação de Jogos
2.º ao 4.º ano



COLÉGIO
DO VALE

happy
code

Nos diferentes novos módulos vamos lidar com a lógica de programação e criação de jogos, usando ferramentas como Minecraft Education e Construct para trabalharmos: **Funções, Ciclos, Variáveis, Condições** e treinar a **percepção espacial**;

Conteúdos

- Desenvolvimento das 4 etapas do Pensamento Computacional
 - Decomposição, Padrões, Abstração e Algoritmia;
- Uso de diferentes plataformas de linguagem
 - Minecraft
 - Construct



Terça-Feira 17:15 / 18:15

3 sprints independentes:

Out/Dez || Jan/Mar || Abr/Jun