

# HAPPY CODE — NÍVEL 1

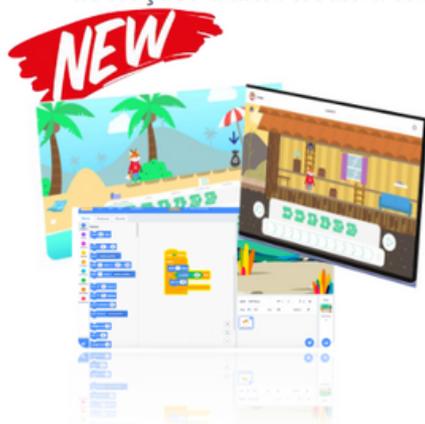
5 ANOS E 1º ANO

Extracurriculares 23-24  
Robótica e Programação  
Pré-escolar (5 anos) e 1.º ano



happy  
code

Nestes cursos os alunos vão desenvolver o **pensamento abstrato** e a **organização de ideias**, Começando com atividades de Robótica e Jogos de tabuleiro, iniciam a aprendizagem de noções transversais a todas as linguagens de programação: **Ações e Ciclos**;



#### Conteúdos

- Identificação das 4 etapas do Pensamento Computacional
  - Decomposição, Padrões, Abstração e Algoritmia;
- Uso de diferentes ferramentas
  - Robótica e Jogos de tabuleiro
  - Happy Code STEM PLAY
  - Scratch Jr.

Segunda-Feira 17:15 / 18:15

3 sprints independentes:

Out/Dez || Jan/Mar || Abr/Jun