

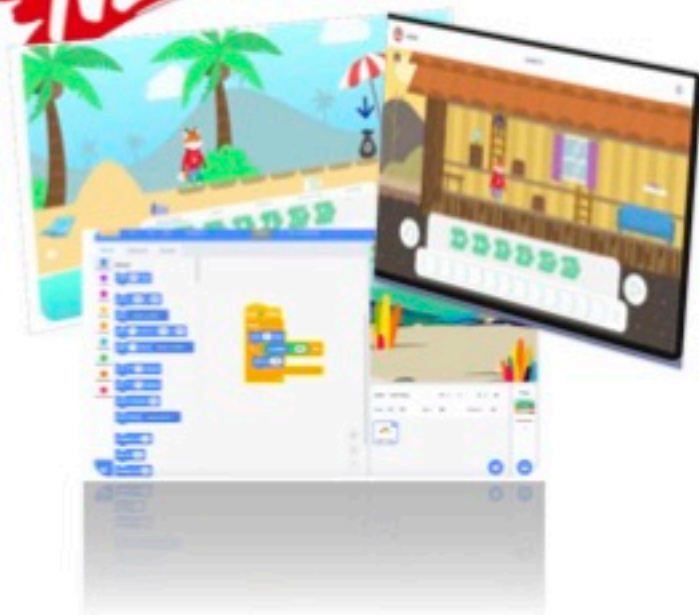
Extracurriculares 22-23

Robótica e Programação

Pré-escolar (5 anos) e 1.º ano

Nestes cursos os alunos vão desenvolver o **pensamento abstrato** e a **organização de ideias**, Começando com actividades de Robótica, iniciam a aprendizagem de noções transversais a todas as linguagens de programação: **Ações e Ciclos**;

NEW



Conteúdos

- Identificação das 4 etapas do Pensamento Computacional
 - Decomposição, Padrões, Abstração e Algoritmia;
- Uso de diferentes ferramentas
 - Robótica
 - Happy Code STEM PLAY
 - Scratch Jr.

Terça-Feira 17:15 / 18:15

3 sprints independentes:

Out/Dez | | **Jan/Mar** | | **Abr/Jun**